

# ??? Computerspiel

- 1) **ALF** ([ALF74@GMX.de](mailto:ALF74@GMX.de)) schrieb am 10.6.1999 um 22:41:33: Wäre es nicht toll wenn es ein ???-Adventure geben würde?
- 2) **Vandi** ([Vandi@gmx.net](mailto:Vandi@gmx.net)) schrieb am 10.6.1999 um 23:06:47: Das fände ich auch klasse - schließlich gibt's ja von TTKG schon eine ganz Reihe von Spielen. Da frage ich mich wirklich, warum es so was nicht schon längst für die ??? gibt...
- 3) **Ursula** ([Fly-@gmx.ch](mailto:Fly-@gmx.ch)) schrieb am 11.6.1999 um 00:11:22: Wär ja mega!! Spielen mit Justus, Peter und Bob.
- 4) **Matthias** ([bogucki@stones.com](mailto:bogucki@stones.com)) schrieb am 11.6.1999 um 05:55:42: Das hat uns gerade noch gefehlt, ein PC-Spiel. Hoffentlich wird es dazu nie kommen.
- 5) **Dingo** schrieb am 11.6.1999 um 10:21:38: Da kann ich mich nur Matthias anschließen. Außerdem wären wir dann wieder bei der Diskussion "Wie sehen die ??? aus?". Es wäre doch auch ziemlich albern Justus mit dem Joystick durch Rocky-Beach zu lenken und pro Verbrecher Punkte einzusacken. Was soll denn noch kommen? Justus, Peter und Bob als Plastikfiguren in der Juniortüte?
- 6) **Profiler** ([nikolaus@online.de](mailto:nikolaus@online.de)) schrieb am 11.6.1999 um 12:26:04: Ich hab mal in Basic n write adventure geschrieben die drei ??? am hHfen hiess es, muss ich noch irgend wo haben also ist die idee von MIR hahah aber die sollten wirklich eins machen aber nicht so ein billiges wie von Bifi der Telekom oder Comerzbank wenn den schon richtig Lukasstyle
- 7) **Martin K.** ([cool.fool@gmx.net](mailto:cool.fool@gmx.net)) schrieb am 11.6.1999 um 13:09:10: Hi zusammen. Ein PC-Adventure (á la "Monkey Island" oder so) fänd' ich aus den selben hier schon erwähnten Gründen, die \_gegen\_ den Film sprächen, nicht sooo toll. Aber ein Internet-Rollenspiel (m.u.d.) hätte was. Nur: WER will / soll diese mega-viele Arbeit machen??? Ein logischer und cooler Platz wäre ein "Unterpunkt" dieser Web-Site. Aber Detlev und Jörg würden (verständlicherweise) jedeN killen ;- ) der/die das Ernsthaft erwartet. Gruß Marin K.
- 8) **Isti** ([Isti55@gmx.de](mailto:Isti55@gmx.de)) schrieb am 11.6.1999 um 21:22:59: Internet-Rollenspiel - hört sich ziemlich interessant an.... Angenommen, es fänden sich Organisatoren, wie würde das in etwa funktionieren?
- 9) **Martin K.** ([cool.fool@gmx.net](mailto:cool.fool@gmx.net)) schrieb am 12.6.1999 um 15:04:56: Teste mal selbst: <http://www.mg.mud.de/> Das ist Morgengrauen, meines Wissens Deutschlands größtes mud. Die Initiatoren sitzen glaube ich in Münster (an der Uni?), Westfalen. - Hab schon mal gemuddet, ist lustig. Aber wie das genau funktioniert, weiß ich nicht. Alles reine Spekulation: Man braucht ein paar "Magier", die eine Spielfäche basteln und sich auf Grundregeln einigen. Jeder M. hat einen eigenen Bereich, wo zusätzlich seine/ihre Regeln gültig sind - lustig, wenn gleiche Dinge im verschiedenen M-Bereiche unterschiedlich laufen. Als Spieler wandelt man nun über diese Ebenen und löst dabei die Aufgaben der M. Dafür gibt's Punkte und man kann aufsteigen (bis man selbst M. wird und was "eigenes" machen kann). Die Spieler, die gleichzeitig im Spiel sind, können miteinander reden und auch Sachen tauschen. Einziges "ewiges" mud-Gesetz: Spieler dürfen einander \_nicht\_ angreifen. Wie man sieht ganz schön kompliziert und aufwendig, wenn du mehr über muds wissen möchtest, frag doch die Macher von MG ;-) Gruß Mar\_t\_in K. PS: Gibt es eigentlich noch mehr Namen, die sowohl beim Weglassen (t) als auch Hinzufügen (a) eines Buchstabens das Geschlecht wechseln ???
- 10) **Martin K.** ([cool.fool@gmx.net](mailto:cool.fool@gmx.net)) schrieb am 12.6.1999 um 15:18:24: Was ich eben vergaß: Mehr muds: <http://www.mud.de/DML/index.html> MG ist ein reines Text-mud, was ich für ein eventuelles drei ??? mud zwecks Erhalt der persönlichen Phantasien favorisieren würde. Es gibt auch welche mit Graphik z.B. Regenbogen. Gruß Martin K.
- 11) **sire** ([c\\_melsa@gmx.net](mailto:c_melsa@gmx.net)) schrieb am 13.6.1999 um 11:32:13: Ich weiß nicht so recht, ob die drei ??? für ein mud wirklich so die geeignete Grundlage wären... Was soll denn da passieren? Zunächst mal sind in einem Online-Rollenspiel normalerweise die Figuren nicht festgelegt, wie es bei Justus, Peter und Bob unumgänglich wäre. Wer soll die denn dann lenken? Oder sind die Mitspieler die Bösewichter oder wie oder was? Ein Lucas-mäßiges Adventure wäre da sicherlich angebrachter, da solche Games meist auch eine im Endeffekt lineare Story besitzen, in der man sich voranarbeiten muß. Ihr wißt doch hoffentlich

alle, daß es bereits vor längerer Zeit schon ein drei ??? Brettspiel gab, oder? Und anne meint gerade, ein Kartenspiel gab's auch schon. Nun haben solche Umsetzungen natürlich prinzipbedingt nicht ALLZU viel mit den uns so beliebten Charakteren an sich zu tun, also die drei bunten Fragezeichen stehen nur aus Wiedererkennungsgründen auf der Packung. Genauso gut könnte man TK... na gut den Rest könnt ihr euch selbst denken ;)

12) **Chinag Pi-Peng** ([Yukon@unicum.de](mailto:Yukon@unicum.de)) schrieb am 16.6.1999 um 21:13:07: Die Idee mit dem Adventure hatte ich auch schon einmal. Aber eigentlich geht es bei solchen Grafikadventures doch nur daran, irgendwelche Gegenstände aufzusammeln und zur richtigen Zeit am richtigen Ort einzusetzen, vielleicht ein paar Gegenstände zu verschieben, aber schon bei Gesprächen mit anderen Personen wird es langweilig, da die Antworten i.d.R. vorgegeben sind, und somit alles leicht durchschaubar gemacht wird. Alles in allem ist das der drei ??? unwürdig. Die richtig guten Fälle würden sich so niemals umsetzen lassen!

rocky-beach.com by Jörg und Detlev